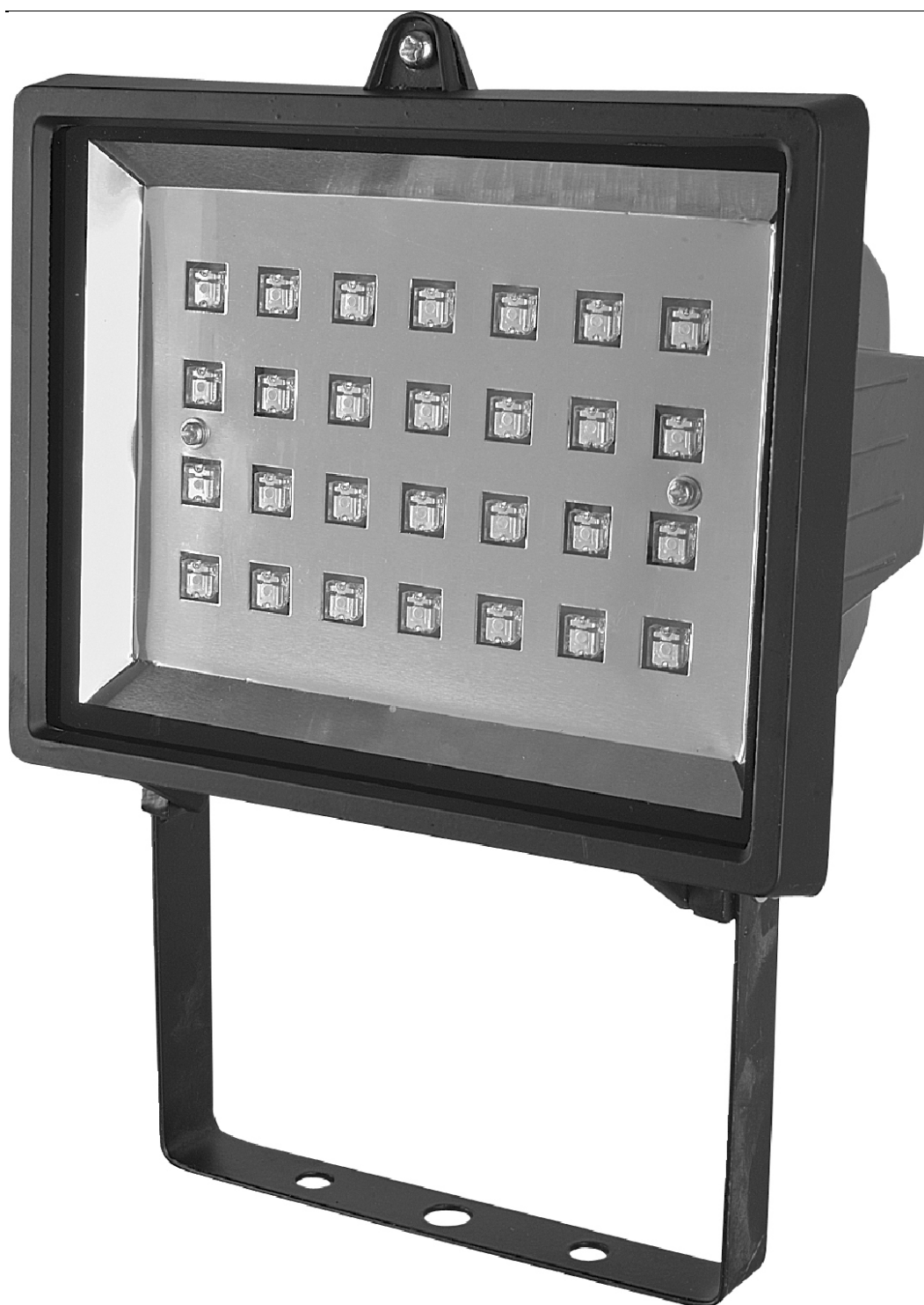


Svietidlo
KM0501131



Distribútor: Slovakia Trend s.r.o, Michalovská 62, 07301 Sobrance

Návod na použitie

LED diódový svetlomet

- Toto zariadenie je určené len na pevné namontovanie a osadenie. Vhodné pre vnútorné aj vonkajšie použitie
- Svetlomet nieje vhodný na použitie na stožiaroch. Je vhodný na ploty, steny a dvere, sklady, obchody a podobné umiestnenia.
- Pred samotným zapojením LED diódového svetlometu sa uistite že prívod prúdu je vypnutý
- Svetlomet musí byť umiestnený v rozumnej vzdialenosti od plochy, ktorú si želáme osvetliť. (obr.3)
- Svetlomet nesmie byť nastavený aby smeroval kolmo dole (Obr.4) ale nasmerujte ho pod vhodným malým uhlom.
- Pre montáž svetlometu na normálne nehorľavé povrchy nasledujte inštrukcie ako je znázornené na Obr.2
- Nemontujte osvetľovač na strop.
- Použite priložený kábel so zástrčkou, aby ste sa uistili, že lampa zostane vode vodovzdornou.
- Ak je kábel poškodený, vymeňte ho podľa doleuvedených znázornení (Obr.1). Zapojte žltý/zelený vodič prípojného kábla ku spojovaciemu bloku označenému symbolom uzemnenia ak oje zobrazené na Obr.1
- Nikdy sa nepokúšajte vymeniť LED žiarovky a vnútorné časti ak nieste znalec alebo kvalifikovaný elektrikár.
- Vymeňte ochranné sklo svetlomety okamžite ak je prasknuté
- Vyhnite sa použitiu svietidla pod uhlom väčším ako 4 stupne ako je zobrazené na Obr.4, nakoľko to môže spôsobiť zhorenie svietidla. NEDOTÝKAJTE SA HALOGÉNOVEJ LAMPY HOLÝMI PRSTAMI.
- V prípade akýchkoľvek nejasností kontaktujte okamžite kvalifikovaného elektroinštalatéra.

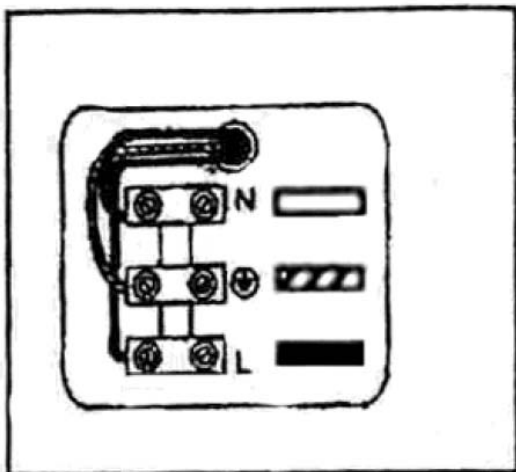
Technické špecifikácie:

Prívodný kábel: NO

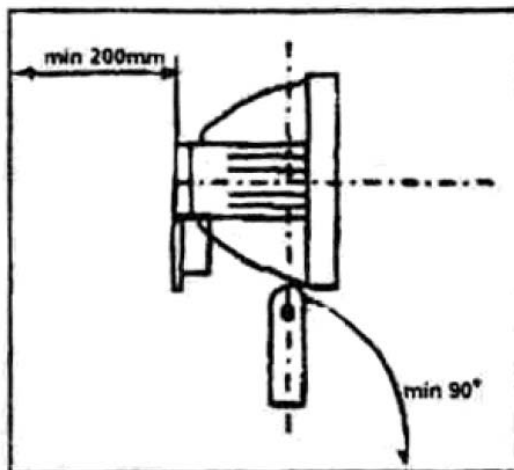
Vstupné napájanie: AC 220~240V, 50Hz

Žiarovka/vstup: TLX1501-1,28žiarov., max. 5.6W spolu

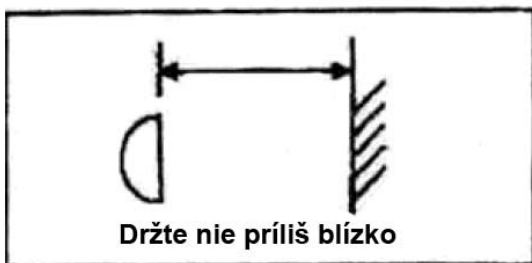
Sklenená šošovka: temperované sklo



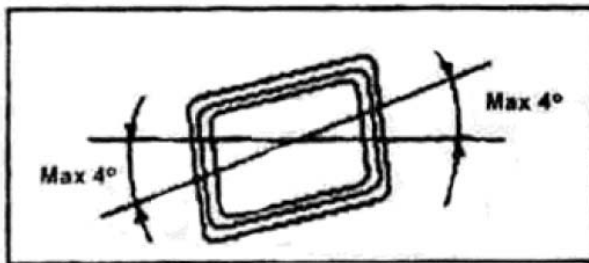
Obr.1



Obr.2



Obr.3



Obr.4

BEZPEČNOSTNÉ OPATRENIA

Prosíme, prečítajte si návod na použitie pred samotným použitím v súlade s bezpečnostnými inštrukciami.

Nikdy nezasahujte do pôvodného zapojenia elektrických obvodov v spotrebiči!